Analista representa o cliente ele entende o problema e ao mesmo tempo tem o conhecimento do grupo que está envolvido com o projeto.

Suas habilidades abarcam os seguintes conhecimentos, habilidades:

* Expertise em identificar e compreender problemas e oportunidades.
* Habilidade para articular as necessidades que estão associadas ao centro do problema a ser resolvido ou uma oportunidade a ser realizada.
* Habilidade de colaborar efetivamente com toda equipe por meio de sessões de trabalho colaborativo, workshops sessões JAD e outras técnicas.
* Boas habilidades de comunicação verbal e escrita.
* Conhecimento do negócio e do domínio da tecnologia ou a habilidade rapidamente absorve e compreender tais informações

Esse papel pode ser designado da seguintes maneiras:

* Um (ou mais) membros do time pode desenvovler este papel exclusivamente. Essa abordagem geralmente se encaixa quando existem requisitos muito complexos que são difíceis de reunir.
* Um( ou mais) membros do time podem desempenhar este papel e o de testador de software. Essa é uma boa opção pequenas equipes de testadores ou equipes de testes com poucos recursos.
* Um representante do cliente pode desempenhar esse papel. Essa abordagem se encaixa em equipes ágeis onde o cliente está disponível e também é parte integrante da equipe.

A pessoa neste papel lidera ou coordena o design técnico do sistema e possui responsabilidade geral de facilitar as decisões técnicas gerais relacionadas na arquitetura de software. Geralmente inclui identificação e documentação dos aspectos significativos da arquitetura do sistema como as views que descrevem os requisitos, design, implementação e entrega.

Esse papel também é responsável por providenciar a base para as decisões, balanceando os entendimentos dos vários stakeholders, reduzindo riscos técnicos, averiguando que as decisões devem ser efetivamente comunicada, validada e seguida.

Este papel também está diretamente relacionado com os analistas e desenvolvedores para assegurar que os requisitos significativos na arquitetura sejam designados apropriadamente para os componentes do sistema.

Esse papel está diretamente relacionado dentro do staffing e no planejamento do projeto junto com os gerentes de projeto, porque é recomendado que a equipe seja organizada dentro da arquitetura.

A pessoa neste papel precisa dos seguintes conhecimentos e habilidades:

* Expertise suficiente e experiência para definir e criar soluções técnicas em projetos tecnológicos.
* Habilidade de compreender e seguir as arquiteturas
* Habilidade de identificar e construir e desenvolver testes que cubram os comportamentos dos componentes técnicos
* Habilidade de comunicar o design de uma forma que os outros membros compreendam

Em adendo, habilidade de criar um modelo visual do sistema. A pessoa neste papel necessita ter a habilidade de projetar dentro da Linguagem UML.

*Eclipse. 2017a. Role Analyst. Disponível em: http://epf.eclipse.org/wikis/openup/core.default.role\_def.base/roles/analyst\_39D7C49B.html. Setembro.*

*Eclipse. 2017b. Role Architect. Disponível em: <http://epf.eclipse.org/wikis/openup/core.default.role\_def.base/roles/architect\_E7A12309.html>. Acesso em: 15 set. 2017’.*

*Eclipse. 2017c. Role Developer. Disponível em: <http://epf.eclipse.org/wikis/openup/core.default.role\_def.base/roles/developer\_C633AB7.html>. Acesso em: 15 set. 2017’.*